



Vota il progetto migliore e lascia questo coupon nell'urna che trovi all'ingresso.

- | | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 01 | 02 | 03 | 04 | 05 |
| 06 | 07 | 08 | 09 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |



Se desiderate essere aggiornati sugli eventi del progetto DATABASE vi invitiamo a lasciare il vostro contatto mail:

Nome

Email

Acconsento al trattamento dei miei dati. (barrare la casella)

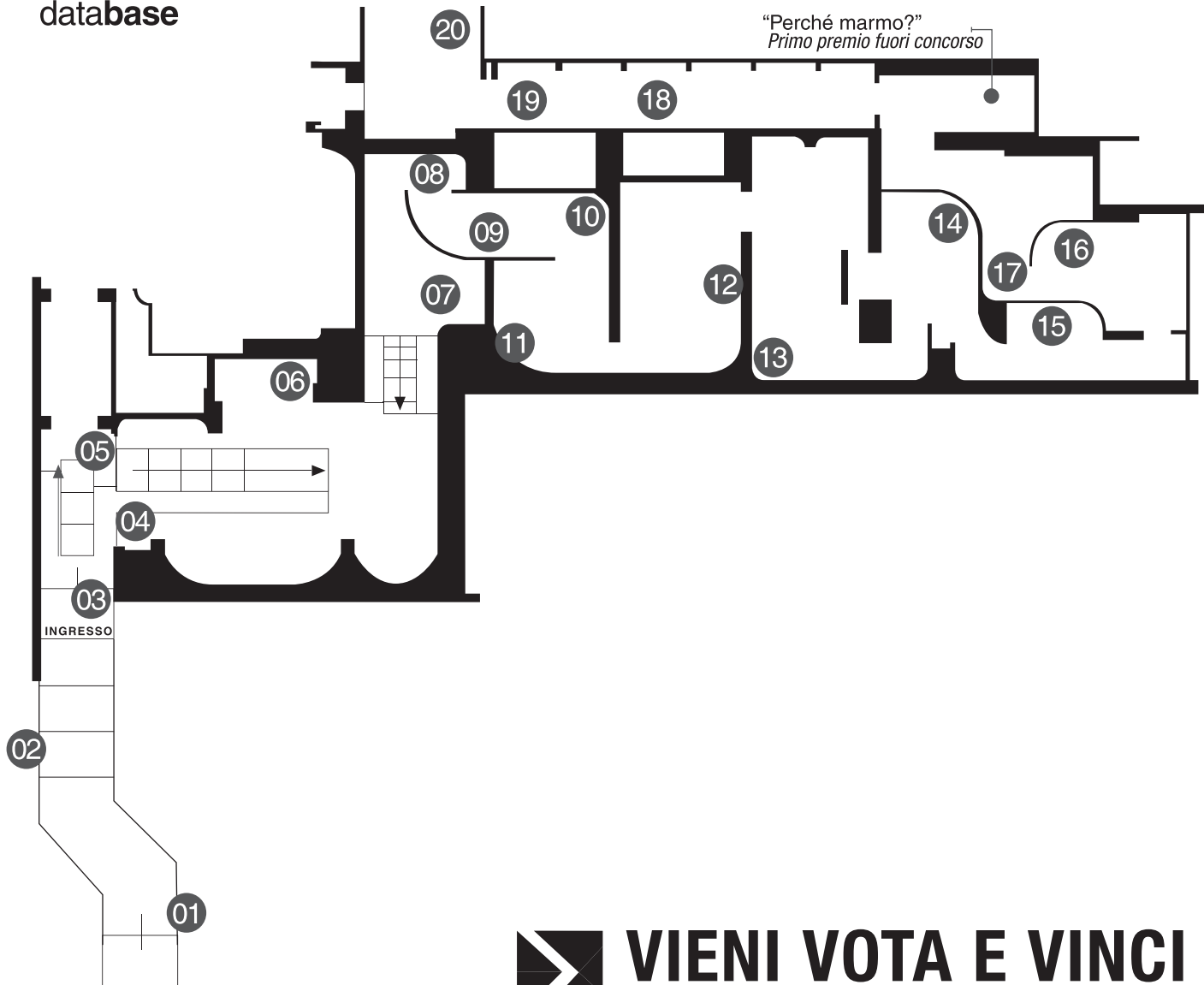
A norma dell'art. 13 del D. Lgs 196/2003 codice in materia di trattamento dei dati personali si informa che i dati acquisiti verranno utilizzati dall'Associazione Culturale Ars Gratia Artis esclusivamente al fine di poter dar corso ad eventuali contatti per la partecipazione ad eventi culturali. Gli stessi potranno essere trattati sia con strumenti cartacei che informatici. Il conferimento dei dati è facoltativo, tuttavia l'opposizione al trattamento degli stessi renderebbe impossibile il proseguimento delle finalità suddette.



database

Accademia al Museo

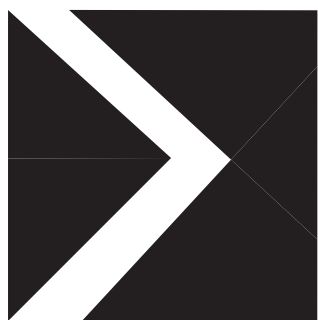
Disposizione dei progetti



database

VIENI VOTA E VINCI

Per coloro che parteciperanno alla votazione un buono d'acquisto per prodotti gastronomici apuani



database

L'Accademia al Museo Carrara, Museo del Marmo

www.database-carrara.com

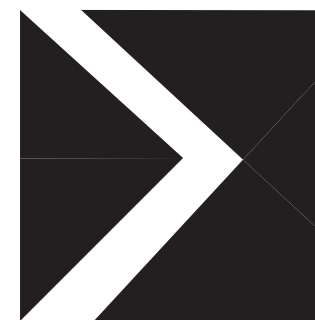
L'Accademia al Museo è un percorso di partnership con l'Accademia di Belle Arti di Carrara, che coinvolge i professori **Giacomo Verde** (corso di video installazioni), **Massimo Cittadini** (corso di installazioni multimediali) e **Aron Demetz** (corso di scultura in marmo ed altri materiali) i quali sono stati invitati ad incentrare i corsi dell'anno 2011/2012 sul tema del Museo del Marmo. La scelta e la specificità di questi corsi dà continuità al dialogo tra digitale e marmo, già in corso nel Museo dal 2008 con l'intervento di Studio Azzurro e poi nel 2011 con la donazione di Mario Sasso.

L'Accademia al Museo rientra nel progetto **DATABASE**, calendario di eventi ideato ad hoc per il Museo del Marmo dall'Associazione Culturale **Ars Gratia Artis** in collaborazione con il Comune di Carrara.

Ritiro coupon buono sconto durante la premiazione dei progetti vincitori.

Progetti presentati dagli studenti del corso di Aron Demetz a cui è possibile dare la propria preferenza assegnandogli il secondo e terzo premio:

- 01 **878 Kg**
Manuela Musca
- 02 **Il sogno della pietra o malinconia**
Eduard Casademont Perez
- 03 **Venere**
Fabian Bruske
- 04 **Senza titolo 2012**
Saverio Bonelli
- 05 **Le mie ossa regalano ancora alla vita: le regalano ancora erba fiorita**
Daniele Eschini
- 06 **Cronache italiane**
David Bertolaso
- 07 **Sovrapposizione e Frammentazione**
Antonio Villa
- 08 **Summer!**
Claudia Leporatti
- 09 **Dea della terra**
Kim Jae-Kyeong
- 10 **Senza titolo 2012**
Lelia Verona
- 11 **Vecchiaia**
Virginia Fabiani
- 12 **Presidential Porto Ruby**
Daniele Rossi
- 13 **Jessica**
Xavi Escala
- 14 **Life**
Chiara Lera
- 15 **Nella ricerca della perfezione**
Celia Pellegrino
- 16 **Pelle mia**
Sivia V. Cuncu
- 17 **Ritratto di modello a grandezza naturale**
Andrea Pucci
- 18 **Sexy Cora**
Luca Barbiero
- 19 **Omaggio ad Arnheim**
Alessia Sadotti
- 20 **Senza titolo 2012**
Mirko Pavoni



database

L'Accademia al Museo Carrara, Museo del Marmo

www.database-carrara.com

Quando andare al Museo conviene! Voi votate, noi vi regaliamo un buono sconto da spendere nei punti vendita dei produttori enogastronomici del territorio.



**Ritira
il modulo**



**Vota il secondo
e terzo posto**



**Ritira il buono
sconto**

Ritiro coupon buono sconto durante la premiazione dei progetti vincitori.

Venti proposte presentate dagli studenti del corso del prof. Aron Demetz, + opera collettiva "Perché marmo?".

Nella planimetria potrete individuare il progetto che maggiormente preferite, votarlo, piegare il foglio e inserirlo nell'apposita urna. I vostri voti eleggeranno il secondo e il terzo premiato.